

無限のファンタジア **キャラクターシート** 作成 / 外見シート

① 名前	種族	クラス	名前	名前は西洋風 各最大 7 文字 呼称は LV 5 必要 1 4 文字構成
	呼称			
男・女	LV	経験値	種族能力	(必要な場合)
裕福度	ポイント	ランク	生まれ	(空欄可)
外見	瞳の色	髪の色	肌の色	身長
				cm
イラスト	性格		A B C D E	感情の C・D は 中間をさします
	理性	狡猾	秩序	説得
キャラの目標 or プレスタイル	趣味		葛藤修正値	4 2 0 2 4
	趣味表から 3 個を取得 趣味は戦闘時の使用不可		戦闘以外の判定で趣味と能力を宣言 GM が許可したら”成功 LV に +1 ” 本誌 p029/p061	

② 能力値書き抜き表

種族	クラス	年齢	中間計	スタイル	普通	細身	誕生日	生まれ	補正值	成長度	合計	LV 上昇時記入欄				
												LV 27 以上	訂正欄	訂正欄		

※ 1 : 成長度の合計値が 27 を越える場合は 27 まで減らし 2 番目の能力値に足します。
ただし、2 番目と 3 番目が同じ数値だった場合、右の順に優先します。 体 > 技 > 心
※ 2 : アクセサリーで能力値を上昇させることができます。ただし、HP / CP は増えません。
なお TRPG 版では、LV 1 で装備できるアクセサリはありません

< キャラクターの紹介 >
右回りで自己紹介を行い、名前と座席位置を④感情表・プレイヤー位置欄に記入してください。
* 自己紹介 1, キャラクターの呼び名 (旅団内で呼ばれたい名前・愛称 短めに呼びやすい名前)
2, 種族・職業・性別・年齢 (外見年齢)
3, キャラクターのプレイしたい性格・目的 (目標キャラ) (例) 熱血・冷静 等
4, キャラの簡単な演出
>> 終わりの場合は『以上です』等、自己紹介が終わったことを言ってください。

メモ

メモ

無限のファンタジア **プレイヤーシート** 名前

キマイラチェック欄
本誌 p76-77

③ 幸運度 : 幸運度 1 点消費でクリモアエフェクト
クリモアエフェクト : 判定で全員がダイスを振り一番良い目を採用

力	大凶	不運	普通	強運	豪運
目	0	1	2	3	4
外	5	6	7	8	9
目	10	11	12	13	14
目	15	16	17	18	19
目	20				
目	3	6	8	10	12

⑤ 装備

武器	鎧	盾
装備品 Ini	装備品 Ini	装備品 Ini
装備品 Ini 合計	イニシアチブ修正 20 - 装備 Ini 計 + LV	
> 戦闘時に装備を変更した場合、装備 Ini 差分だけ変動		
装備品 Ini	装備品 Ini	装備品 Ini
差分	差分	差分

⑥ 召還獣

LV40 超で「魂の回廊」にて取得
活性化時に豪運が大凶に成る

名称	通常時	HP +	CP +
LV	経験値	効果	

⑦ IRI IP (体 × 2) + 技 + L 最大 現在値

負傷 HP 最大 HP/2

CP (心 × 2) + 技 + LV

⑧ 成功 LV 表

1	2	4	8	16	32	64

⑨ 攻撃力 鎧強度

通常	予備	通常	予備
----	----	----	----

成功 LV 表は各数値で割ります (端数切り捨て)
ただし 16・32・64 は、該当 LV が必要です
LV が無い場合は × 記入

⑩ 活性化アビリティ

1 行動で、1 個のみ使用可。プレイ中に回数回復は出来ません。

段階	能力値	射程	効果・継続時間	回数	回数チェック欄	CP
					○○○○○	
					○○○○○	
					○○○○○	
					○○○○○	
					○○○○○	
					○○○○○	
					○○○○○	
					○○○○○	
					○○○○○	
					○○○○○	
					○○○○○	

アビリティは CP の範囲内で 5 個まで活性化できます

使用 CP 合計

成功 LV : 1 D 20 を振り成功 LV 表から、指定の能力値 (体・技・心) の数値以下の”成功 LV”を得る。

ダメージ量 : 武器ダメージ量 + 成功 LV の数値 (+アビリティ補正)
*クリティカル : ダメージ 2 倍 : 出目が 1

防御 (軽減量) : 鎧強度 + 成功 LV
*ガード : 軽減量 2 倍 : 両者の成功 LV が同じ特殊行動かばう時

戦闘時特殊行動

1 : かばう	仲間をかばう。ダメージ決定後も可能
2 : コンビネーション	右隣キャラ行動後、追加の自分のターン
3 : カウンター	好きな能力で反撃。ルールブック参照